

Imię i nazwisko _____

1. (3 pkt.) Podaj trzy przykłady często popełnianych błędów przy tworzeniu przypadków użycia.
2. (5 pkt.) Kto bierze udział w spotkaniu inspekcyjnym zgodnym ze standardem IEEE 1028?
3. (10 pkt.) Podaj przykład następujących diagramów w języku UML dla jakiegoś problemu (w każdym przypadku napisz jaki to problem)
 - a. diagram stanów
 - b. diagram przypadków użycia
4. (3 pkt.) Co to jest specyfikacja aksjomatyczna?
5. (2 pkt.) Co to jest wzorzec projektowy?
6. (4 pkt.) Po co są systemy zarządzania konfiguracją oprogramowania? Podaj przykład takiego systemu.
7. (4 pkt.) Objaśnij różnicę między weryfikacją i walidacją oprogramowania.
8. (3 pkt.) Co to jest hydrodynamiczny model projektu? Co wynika z tego modelu?
9. (3 pkt.) Podaj podział programów na trzy kategorie w odniesieniu do pielęgnacji oprogramowania (wprowadzony przez Lehmana).
10. (3 pkt.) Co to jest system krytyczny?