

Imię i nazwisko _____

1. (5 pkt.) Objaśnij skrót FURPS.
2. (4 pkt.) Wymień co najmniej cztery z ośmiu wymiarów jakości wg Garvina.
3. (6 pkt.) Podaj po trzy przykłady diagramów UML opisujących
 - a. strukturę systemu
 - b. zachowanie systemu
4. (4 pkt.) Objaśnij na jakimś przykładzie pojęcie niezmiennika pętli.
5. (3 pkt.) Wymień 3 kategorie wzorców projektowych według Bandy Czworga.
6. (2 pkt.) Co to jest makefile?
7. (2 pkt.) Objaśnij pojęcie gałęzi przed wydaniem w kontekście zarządzania konfiguracją oprogramowania.
8. (4 pkt.) Objaśnij następujące pojęcia odnoszące się do testowania oprogramowania:
 - a. wyrocznia
 - b. testowanie regresyjne
9. (4 pkt.) Wymień cztery praktyki służące zapewnieniu jakości w programowaniu ekstremalnym.
10. (2 pkt.) Co to jest refaktoryzacja?
11. (4 pkt.) Wymień cztery dobre praktyki inżynierii wymagań dla systemów krytycznych.