

Zad. 1. Stworzyć diagram przypadków użycia dla systemu poczty elektronicznej. Należy wziąć pod uwagę innych aktorów poza użytkownikiem poczty (np. system może klasyfikować niektóre wiadomości jako spam lub usuwać pewne wiadomości po 30 dniach).

Zad. 2. Stworzyć diagram klas dla systemu poczty elektronicznej z Zad. 1. Wymagane są klasy Użytkownik, Wiadomość i Skrzynka Użytkownika.

Zad. 3. Stworzyć diagram stanów dla ekspresu do kawy. Ekspres może być włączony (w trybie gotowości) lub wyłączony. Gdy jest woda w zbiorniku, jest ona podgrzewana do wrzenia, po czym jest przygotowywana kawa. Nie można podgrzewać wody, gdy jest otwarta pokrywa. Jeżeli dodano mleko, można przygotować cappuccino.

Zad. 4. Wygenerować szkielet kodu w C/C++ lub w Java na podstawie diagramu klas z Zad. 2.