

Imię i nazwisko _____

1. (4 pkt.) Podaj i krótko wyjaśnij dwa przykłady często popełnianych błędów przy tworzeniu przypadków użycia.
2. (4 pkt.) Wymień i krótko wyjaśnij dwie funkcje spełniane przez przeglądy i inspekcje.
3. (4 pkt.) Podaj przykład diagramu w języku UML modelującego
 - a. strukturę systemu
 - b. zachowanie systemu

Krótko (w jednym zdaniu) wyjaśnij zastosowanie każdego z tych diagramów.

4. (2 pkt.) Co to są wzorce projektowe?
5. (3 pkt.) Wymień trzy elementy składające się na przypadek testowy.
6. (3 pkt.) Co to jest hydrodynamiczny model projektu? Co wynika z tego modelu?