

Imię i nazwisko _____

1. (3 pkt.) Podaj konkretny przykład możliwego nieporozumienia pomiędzy twórcą oprogramowania i klientem wynikającego z nieświadomej wiedzy obu stron kontraktu.
2. (4 pkt.) Wymień 4 filary zapewnienia jakości oprogramowania.
3. (10 pkt.) Podaj przykład następujących diagramów w języku UML dla jakiegoś problemu (w każdym przypadku napisz jaki to problem)
 - a. diagram przypadków użycia
 - b. diagram stanów
4. (4 pkt.) Objaśnij na jakimś przykładzie pojęcie niezmiennika pętli.
5. (4 pkt.) Co to są wzorce projektowe? Wymień dwa przykłady wzorców projektowych omawiane na wykładzie.
6. (3 pkt.) Po co stosuje się systemy zarządzania konfiguracją oprogramowania? Wymień jeden z takich systemów.
7. (3 pkt.) Wymień trzy elementy składające się na przypadek testowy.
8. (3 pkt.) Wymień trzy czynniki ryzyka programowania ekstremalnego.
9. (3 pkt.) Co to jest refaktoryzacja?
10. (3 pkt.) Wymień trzy dobre praktyki inżynierii wymagań dla systemów krytycznych.