

Imię i nazwisko _____

1. (6 pkt.) Podaj i krótko wyjaśnij trzy przykłady często popełnianych błędów przy tworzeniu przypadków użycia.
2. (4 pkt.) Wymień i krótko wyjaśnij dwie funkcje spełniane przez przeglądy i inspekcje.
3. (8 pkt.) Podaj po dwa przykłady diagramów w języku UML modelujących
 - a. strukturę systemu
 - b. zachowanie systemu

Krótko (w jednym zdaniu) wyjaśnij zastosowanie każdego z tych diagramów.

4. (3 pkt.) Co to jest specyfikacja aksjomatyczna?
5. (3 pkt.) Wymień 3 kategorie wzorców projektowych według Bandy Czworga.
6. (3 pkt.) Objasnij znaczenie następujących linii z jakiegoś makefile:

```
plik.o: plik.c plik.h  
cc -c -g plik.c
```
7. (3 pkt.) Wymień trzy aksjomaty określające granice testowania.
8. (3 pkt.) Co to jest hydrodynamiczny model projektu?
9. (4 pkt.) Wymień co najmniej cztery "prawa" Lehmana.
10. (3 pkt.) Co to jest system krytyczny?