

Imię i nazwisko _____

1. (4 pkt.) Podaj cztery kategorie wymagań pozafunkcjonalnych w odniesieniu do oprogramowania.
2. (4 pkt.) Omów zastosowanie metody 2-krotnego łowienia do kontroli jakości artefaktów.
3. (10 pkt.) Podaj przykład następujących diagramów w języku UML dla jakiegoś problemu (w każdym przypadku napisz jaki to problem)
 - a. diagram klas
 - b. diagram sekwencji
4. (4 pkt.) Podaj prosty przykład sieci Petriego i objaśnij elementy składowe tej sieci.
5. (3 pkt.) Wymień 3 kategorie wzorców projektowych według Bandy Czworga.
6. (3 pkt.) Objaśnij znaczenie następujących linii z jakiegoś makefile:

```
plik.o: plik.c plik.h  
cc -c -g plik.c
```
7. (4 pkt.) Objaśnij następujące pojęcia odnoszące się do testowania oprogramowania:
 - a. zasada Pareto
 - b. metoda białej skrzynki
8. (2 pkt.) Dlaczego w programowaniu ekstremalnym zalecane jest programowanie parami?
9. (2 pkt.) Co to jest refaktoryzacja?
10. (4 pkt.) Wymień cztery dobre praktyki inżynierii wymagań dla systemów krytycznych.